

	<h1>J</h1>	<h2>RAPPORTO MISSIONE MISSION REPORT</h2>	<b>TRIAL FORM</b>		
			N. PATTUGLIA PATROL NUMBER	ORA RICONSEGNA TIMEOUT	PUNTEGGIO SCORE (min 0 - max 90)

<b>PLTREP</b> (selezionare una voce per cella, tranne dove diversamente indicato/select one item per cell except where showed different )				
<b>ALPHA</b>	(Identificativo unità operativa/operating unit ID)	<input type="checkbox"/> NIBBIO <input type="checkbox"/> TORO <input type="checkbox"/> SIRIO <input type="checkbox"/> COBRA <input type="checkbox"/> FALCO <input type="checkbox"/> PITONE	EASATTO 5	ERRATO 0
<b>BRAVO</b>	(Azione intrapresa dall'Unità operativa / Action by the operating unit)	<b>Tipo di missione intrapresa:</b> <input type="checkbox"/> Caposaldo/Strongpoint <input type="checkbox"/> Pattuglia di Ricerca e Distruzione/Search and destroy Patrol <b>Executed Mission Type:</b> <input type="checkbox"/> Pattuglia di combattimento/Combat patrol <input type="checkbox"/> Pattuglia esplorante/Reconnaissance patrol	EASATTO 5	ERRATO 0
<b>CHARLIE</b>	(Situazione nemica/Enemy situation)	<b>Tipo di unità nemica in F:</b> <input type="checkbox"/> Combat Support units <input type="checkbox"/> Infantry unit <b>Type of enemy unit in F:</b> <input type="checkbox"/> Logistic (CSS) units <input type="checkbox"/> Indirect Fire Support units	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Livello unità nemica:</b> <input type="checkbox"/> Squadra/Team <input type="checkbox"/> Plotone/Platoon <b>Enemy unit size:</b> <input type="checkbox"/> Compagnia/Company <input type="checkbox"/> Battaglione/Batallion	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Forza dell'unità in G:</b> <input type="checkbox"/> <20 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 60 <input type="checkbox"/> >100 <b>Enemy unit strenght in G:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità prima del raid:</b> <input type="checkbox"/> Pronta/Ready <input type="checkbox"/> In movimento/moving <b>State of enemy unit before raid:</b> <input type="checkbox"/> non pronta/not ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità nemica dopo l'azione in G:</b> <input type="checkbox"/> Danneggiata/Partially destroyed <b>State of enemy unit after raid in G:</b> <input type="checkbox"/> Distrutta/Destroyed <input type="checkbox"/> Non operativa/Not Ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Perdite nemiche:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> <20 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 40 <input type="checkbox"/> 60 <input type="checkbox"/> >100 <b>Enemy casualties:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Postazioni nemiche eliminate:</b> <input type="checkbox"/> Squadra Motai/Mortar platoon <input type="checkbox"/> Rifugio/Refuge <b>Enemy posts destroyed:</b> <input type="checkbox"/> Veicolo armato/Vehicle with HMG <input type="checkbox"/> Autocarro/Truck <input type="checkbox"/> Bivacco/Bivouac <input type="checkbox"/> POA/OP <input type="checkbox"/> Carro Armato/ MBT <input type="checkbox"/> Deposito Occulto/Hidden Depot <input type="checkbox"/> Autocolonna	EASATTO 5	ERRATO 0
<b>DELTA</b>	(Situazione amica/Own situation)	<b>Perdite amiche:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 13 <b>Own casualties:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Esito azione:</b> <input type="checkbox"/> Completo/Full done <input type="checkbox"/> Parziale/Partial <input type="checkbox"/> Fallita/Fail <b>Action result:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Forza dell'unità:</b> <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 18 <input type="checkbox"/> 36 <b>Unit strenght:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità:</b> <input type="checkbox"/> Operativa/Ready <input type="checkbox"/> Parzialmente Operativa/Partially Ready <b>State of the unit:</b> <input type="checkbox"/> Compromessa/Not Ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Proseg.to missione:</b> <input type="checkbox"/> Rapporto/Report <input type="checkbox"/> Annulla/Abort <input type="checkbox"/> Imboscata/Ambush <b>Next mission phase:</b> <input type="checkbox"/> Rastrellamento/Search <input type="checkbox"/> POA/OP <input type="checkbox"/> Fine Missione/End of mission	EASATTO 5	ERRATO 0
<b>ECHO</b>	(Valutazione del C.te ed elementi informativi/Commander's evaluation and intelligence)	<b>Veicoli nemici individuati in G:</b> <input type="checkbox"/> 1 T90 and 3 BRDM2 <b>Identified enemy vehiles in G:</b> <input type="checkbox"/> 1 VM90 <input type="checkbox"/> 1 civilian vehicle supporting hostile intelligence	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Obiettivi acquisiti a G:</b> <input type="checkbox"/> 0 <b>Acquired Objs in G:</b> <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Armamento nemico affrontato:</b> <input type="checkbox"/> Esplosivo <input type="checkbox"/> Missile A/A Louncher <b>Attacked enemy Weapons:</b> <input type="checkbox"/> Mitragliatrici/Machineguns <input type="checkbox"/> Munizioni/Ammo <input type="checkbox"/> Mortai/Mortars <input type="checkbox"/> Fucili d'assalto/Assault Rifle <input type="checkbox"/> Cannoni/Guns <input type="checkbox"/> Carri Armati/MBT	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Nemici catturati o uccisi:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 7 <b>Captured or killed Enemies :</b>	EASATTO 5	ERRATO 0

	<h1 style="color: red; font-size: 2em;">J</h1>	<h2 style="color: red; font-size: 1.5em;">RAPPORTO MISSIONE MISSION REPORT</h2>	TRIAL FORM		
			N. PATTUGLIA PATROL NUMBER	ORA RICONSEGNA TIMEOUT	PUNTEGGIO SCORE (min 0 - max 90)

CORRETTORE - CORRETTORE- CORRETTORE - CORRETTORE

PLTREP (selezionare una voce per cella, tranne dove diversamente indicato/select one item per cell except where showed different)				
ALPHA	(Identificativo unità operativa/operating unit ID)	<input type="checkbox"/> NIBBIO <input type="checkbox"/> TORO <input type="checkbox"/> SIRIO <input checked="" type="checkbox"/> COBRA <input type="checkbox"/> FALCO <input type="checkbox"/> PITONE	EASATTO 5	ERRATO 0
BRAVO	(Azione intrapresa dall'Unità operativa / Action by the operating unit)	<b>Tipo di missione intrapresa:</b> <input type="checkbox"/> Caposaldo/Strongpoint <input checked="" type="checkbox"/> Pattuglia di Ricerca e Distruzione/Search and destroy Patrol <b>Executed Mission Type:</b> <input type="checkbox"/> Pattuglia di combattimento/Combat patrol <input type="checkbox"/> Pattuglia esplorante/Reconnaissance patrol	EASATTO 5	ERRATO 0
CHARLIE	(Situazione nemica/Enemy situation)	<b>Tipo di unità nemica in F:</b> <input type="checkbox"/> Combat Support units <input type="checkbox"/> Infantry unit <b>Type of enemy unit in F:</b> <input type="checkbox"/> Logistic (CSS) units <input checked="" type="checkbox"/> Indirect Fire Support units	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Livello unità nemica:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Squadra/Team <input type="checkbox"/> Plotone/Platoon <b>Enemy unit size:</b> <input type="checkbox"/> Compagnia/Company <input type="checkbox"/> Battaglione/Battalion	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Forza dell'unità in G:</b> <input checked="" type="checkbox"/> <20 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 60 <input type="checkbox"/> >100 <b>Enemy unit strenght in G:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità prima del raid:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Pronta/Ready <input type="checkbox"/> In movimento/moving <b>State of enemy unit before raid:</b> <input type="checkbox"/> non pronta/not ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità nemica dopo l'azione in G:</b> <input type="checkbox"/> Danneggiata/Partially destroyed <b>State of enemy unit after raid in G:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Distrutta/Destroyed <input type="checkbox"/> Non operativa/Not Ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Perdite nemiche:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> <20 <input type="checkbox"/> 30 <input type="checkbox"/> 40 <input type="checkbox"/> 60 <input type="checkbox"/> >100 <b>Enemy casualties:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Postazioni nemiche eliminate:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Squadra Motai/Mortar platoon <input checked="" type="checkbox"/> Rifugio/Refuge <b>Enemy posts destroyed:</b> <input type="checkbox"/> Veicolo armato/Vehicle with HMG <input type="checkbox"/> Autocarro/Truck <input type="checkbox"/> Bivacco/Bivouac <input type="checkbox"/> POA/OP <input type="checkbox"/> Carro Armato/ MBT <input type="checkbox"/> Deposito Occulto/Hidden Depot <input type="checkbox"/> Autocolonna	EASATTO 5	ERRATO 0
DELTA	(Situazione amica/Own situation)	<b>Perdite amiche:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 12 <input type="checkbox"/> 13 <b>Own casualties:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Esito azione:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Completo/Full done <input type="checkbox"/> Parziale/Partial <input type="checkbox"/> Fallita/Fail <b>Action result:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Forza dell'unità:</b> <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 15 <input type="checkbox"/> 18 <input checked="" type="checkbox"/> 36 <b>Unit strenght:</b>	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Stato dell'unità:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Operativa/Ready <input type="checkbox"/> Parzialmente Operativa/Partially Ready <b>State of the unit:</b> <input type="checkbox"/> Compromessa/Not Ready	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Proseg.to missione:</b> <input type="checkbox"/> Rapporto/Report <input type="checkbox"/> Annulla/Abort <input type="checkbox"/> Imboscata/Ambush <b>Next mission phase:</b> <input type="checkbox"/> Rastrellamento/Search <input type="checkbox"/> POA/OP <input checked="" type="checkbox"/> Fine Missione/End of mission	EASATTO 5	ERRATO 0
ECHO	(Valutazione del C.te ed elementi informativi/Commander's evaluation and intelligence)	<b>Veicoli nemici individuati in G:</b> <input type="checkbox"/> 1 T90 and 3 BRDM2 <b>Identified enemy vehiles in G:</b> <input type="checkbox"/> 1 VM90 <input checked="" type="checkbox"/> 1 civilian vehicle supporting hostile intelligence	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Obiettivi acquisiti a G:</b> <input type="checkbox"/> 0 <b>Acquired Objs in G:</b> <input checked="" type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Armamento nemico affrontato:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Esplosivo <input type="checkbox"/> Missile A/A Launcher <b>Attacked enemy Weapons:</b> <input type="checkbox"/> Mitragliatrici/Machineguns <input type="checkbox"/> Munizioni/Ammo <input checked="" type="checkbox"/> Mortai/Mortars <input checked="" type="checkbox"/> Fucili d'assalto/Assault Rifle <input type="checkbox"/> Cannoni/Guns <input type="checkbox"/> Carri Armati/MBT	EASATTO 5	ERRATO 0
		<b>Nemici catturati o uccisi:</b> <input type="checkbox"/> 0 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 7	EASATTO 5	ERRATO 0

	<b>J</b>	<b>RAPPORTO MISSIONE MISSION REPORT</b>	<b>TRIAL FORM</b>		
			N. PATTUGLIA PATROL NUMBER	ORA RICONSEGNA TIMEOUT	PUNTEGGIO SCORE (min 0 - max 90)

	Captured or killed Enemies :	<input style="width: 100%; height: 100%;" type="text" value="5"/>	<input style="width: 100%; height: 100%;" type="text" value="0"/>
--	------------------------------	---	---

***CORRETTORE - CORRETTORE- CORRETTORE - CORRETTORE***